

Аннотация курса «Мультимедиа и компьютерный дизайн в картографии»

Цель курса – познакомить студентов с основными терминами и понятиями мультимедийных технологий. Во время обучения изучаются методы и инструменты графического дизайна для оформления штриховых и красочных оригиналов карт (векторная и растровая графика). Рассматриваются виды мультимедийных картографических произведений, трехмерные модели и анимации как составные части мультимедийных картографических произведений, программные средства для создания и редактирования трехмерной графики.

Студенты изучают требования, которые необходимо соблюдать при построении трехмерных геоизображений, особенности дизайна трехмерных данных ГИС, создание 3D символов и стилей, полилинейных 3D объектов, полигональных 3D пространственных объектов. Решают задачи, используя наборы данных LAS – отраслевой стандартный двоичный формат для хранения бортовых лазерных данных, наборы данных Terrain.